OBS.:Atividades em vermelho não se aplicam para o projeto da disciplina.

**FASE 1 - Planejamento**

* Elaborar Documento de Visão
  + *ver template para o artefato Documento de Visão*
* Formar a Equipe de Projeto
* Identificar e Priorizar Requisitos Iniciais do Software
  + *ver template para o artefato Product Backlog*
* Definir Cronograma do Projeto
* Especificar Arquitetura do Software
* Instanciar Ambiente de Desenvolvimento

**FASE 2 - Desenvolvimento em Sprints**

* Especificar Processos de Negócio
* Especificar Requisitos do Software
  + *Orientação*: modelar entidades de domínio
* Especificar Requisitos de Integração
* Especificar Protótipos UX
  + *Orientação*: modelar tarefas de usuário
* *Pre-Planning* : Definir Meta da Sprint
* *Planning*: Definir tarefas do *Sprint Backlog*
* Implementar Requisitos
  + *Orientação*: configurar a automação do processo: condições de gateways, tarefas de serviço, etc.
* Revisar e Integrar Código Fonte
* Testar Software
  + *Orientação*: aplicar checklists para avaliar a qualidade dos modelos de processo
* Revisar e Integrar Código para Homologação
* Avaliar e Homologar Software
* Implantar o Produto
* Elaborar e Apresentar *Status Report* do Projeto
  + *ver template para o artefato Status Report*
* *Daily Meeting*
* *Sprint Review*
* *Sprint Retrospective*
  + *ver template para o artefato Retrospectiva de Sprint*

**FASE 3 - Encerramento**

* Realizar Retrospectiva do Projeto
  + *ver template para o artefato Lições Aprendidas*